

学科名	情報システム	学科	AIプログラミング	専攻
目指す人材像	最新技術を追求し、社会に広く寄与するエンジニア			
ディプロポリシー	1	コンピュータ全般の知識を理解するとともに、セキュリティ対策およびプログラミングの基礎技術を習得し、システム開発に必要な業務知識を備えている。		
	2	チームにおける自分の役割を理解して自律的に行動し、知的好奇心を持って様々なことに挑戦するとともに、自ら積極的にスキルの研鑽に取り組むことができる。		
	3	コミュニケーション能力を備え、チームでの作業に必要な態度・姿勢を持ち、自分の考えや行動、成果を他者に伝えるとともに、目的達成に向けた仲間を形成することができる。		
カリキュラムポリシー	1	コンピュータ全般の知識を習得するための情報処理技術者試験対策科目を配置する。		
	2	プログラミング、データベース、ネットワーク、セキュリティ等の知識、技術を習得するための演習科目を配置する。		
	3	AIを活用したプログラミング技術を習得するための演習科目を設置する。		
	4	主体的な取り組みを実践するための地域と連携した演習科目を配置する。		
	5	グループで課題に取り組むための卒業制作科目を配置する。		
アドミッションポリシー	1	好きなことや興味のあることに向き合い、「好きをカタチに」する意欲がある人		
	2	人との関わりを大切にしながら、「生きるチカラ」を身につけていく意欲がある人		
	3	試行錯誤を重ねながら、より良い形へとつくりかえていくことができる人		