

学科名	情報システム	学科	AIプログラミング	専攻
目指す人材像	最新技術を追求し、社会に広く寄与するエンジニア			
ディプロマポリシー	情報システム学科に2年以上在学し、【社会性】【創造性】【国際性】豊かな自分づくりの実現に向けて本学科が定める学修成果を身に付け、国家資格・検定合格に挑戦し、所定の卒業要件単位数を満たした者に「専門士」の称号を授与する。			
カリキュラムポリシー	1	コンピュータ全般の知識を習得するために、情報処理技術者試験対策科目を配置する。		
	2	プログラミングに必要なデータベース、ネットワーク、セキュリティ等の知識や技術を含んだ演習科目を配置する。		
	3	最新技術の知識を習得するために、演習科目を配置する。		
	4			
	5			
アドミッションポリシー	1	情報技術に関心を持ち、自ら学び続ける意欲のある人		
	2	問題解決に前向きに取り組む姿勢を持つ人		
	3	チームワークやコミュニケーションを大切にできる人		