|  |  |
| --- | --- |
| 学科名 | 情報システム学科　システムエンジニア専攻 |
| 目指す人物像 | 快適な未来を創造するエンジニア |
| ディプロマポリシー | １　専門知識1‐1　コンピュータ全般の知識を理解している。1‐2　データベース管理の基礎技術を習得している。1‐3　ネットワーク設定の基礎技術を習得している。1‐4　セキュリティ対策の基礎技術を習得している。1‐5　プログラミングの基礎技術を習得している。1‐6　システム開発の実践技術を習得している。1‐7 システム開発に必要な業務知識を理解している。 |
| ２　意欲2‐1　チームにおける自分の役割を理解し、自律的な行動ができる。2‐2　知的好奇心を持ち様々なことに挑戦できる。2‐3　自ら積極的にスキル研鑽を行うことができる。 |
| ３　コミュニケーション能力3‐1　チームで作業を行う際に必要となるコミュニケーション能力を持っている。3‐2　自分の考え、行動、成果を人に伝えることができる。3‐3　目的達成のための仲間を作ることができる。 |
| カリキュラムポリシー | * コンピュータ全般の知識を習得するために、情報処理技術者試験対策科目を配置する。
* プログラミング、データベース、ネットワーク、セキュリティ等の知識、技術を習得するために、演習科目を配置する。
* システム開発手順を理解するため、システム開発演習科目を配置する。
* 主体的な取り組みを実践するため、演習科目を配置する。
* グループで課題に取り組むための卒業制作科目を配置する。
 |
| アドミッションポリシー | １　コンピュータシステムの開発や運用に対する興味や関心があり、専門知識を学ぶ意欲と常に自己を高めようとする意識を有する人。２　より良い社会の形成に自ら貢献しようとする意識を有する人。３　専門知識の向上、意欲の向上、コミュニケーション能力の向上に努力ができる人。 |